자원 (스팀)

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 2018-08-13 | 주 상현 | 초안 작성 |

1. 개요

* 스팀은 PC의 특수행동을 플레이어가 사용하기 위한 자원의 일종이다.

2. 기획 의도

* 기획자는 작업자가 자원의 이해를 높이기 위해 작성함.

3. 자원 (스팀)

3.1. 자원의 구현

* 자원은 기본 소지량을 100으로 시작하여 PC가 특수한 행동을 사용할 때 소모된다.
* 자원은 행동 즉시 소모되며 반환되지 않는다.

3.2. 자원의 복구

* 사용된 자원은 일정 시간이 흐르면 조금씩 데이터 값에 따라 재생하게 된다.
* PC는 NPC를 처치하고 드랍 된 자원 회복 캔과 상호작용하게 되면 일정량의 자원을 회복할 수 있다.